* Цель игры: набрать 1000 очков раньше всех остальных;
* Задаётся кол-во игроков (от 2 до 5);
* Игрок один против некоторого количества игроков-компьютеров, ходит всегда первый игрок;
* На кубике числа от 1 до 6;
* Идёт подсчёт очков по следующим правилам:
  + основные числа, дающие очки - это 1 и 5. 1 даёт 10 очков, 5 - 5 очков.
  + 2, 3 и 4 в единичном экземпляре очков не дают;
  + также очки набираются, если выпало 3 и более одинаковых числа. При таком раскладе также имеется градация:
    - 3 одинаковых числа - умножение этого числа на 10;
    - 4 одинаковых числа - умножение этого числа на 20;
    - 5 одинаковых чисел - умножение этого числа на 100;
  + комбинируются числа по максимально количеству очков;
  + также выделяются комбинации “1, 2, 3, 4, 5”, которая даёт 125 очков, и “2, 3, 4, 5, 6”, дающая 250 очков;
* Если выпадает ненулевая комбинация, то убираются все кубики, которые дали ненулевую комбинацию, а затем оставшиеся бросаются ещё раз (если в комбинации задействованы все кубики, то все остаются);
* Если выпадает не ноль снова, то все очки суммируются, ход переходит следующему. (Если же ноль, то все очки, полученные за ход, сгорают, а игроку присваивается “болт”)
* Дальше можно нажать на “Хватит” или же бросить ещё раз, правила те же;

Дополнительные правила, начало игры и ямы:

* если это начало игры, то игрок должен набрать минимум 50 очков, чтобы продолжать спокойно играть (если меньше, то очки просто сгорают). Далее получает “болт” каждые 3 неудачные попытки набора 50.
* болт - это -100 очков, которые будут списываться как долги, как только игрок будет получать достаточное количество очков
* есть 2 ямы (с 200 на 300 и с 600 на 700), на них нужно обязательно набрать очков так, чтоб сразу попасть на 300 (700) и больше
* если у кого-то количество очков стало равно 555, то очки списываются до ноля